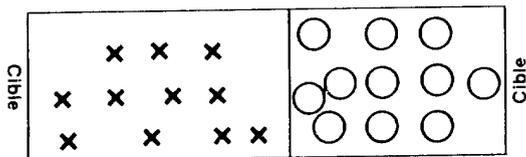
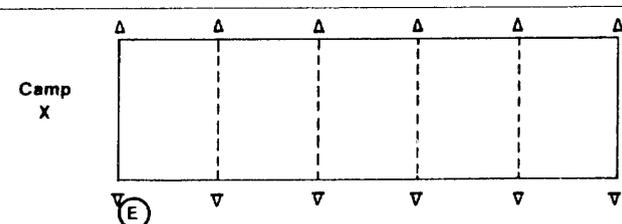


	<p>OBJECTIF GENERAL</p> <ul style="list-style-type: none"> - Avancer vers la cible - Agir malgré le contact de l'adversaire 	<p>OBJECTIF SPECIFIQUE</p> <p>Être capable de :</p> <ul style="list-style-type: none"> - marquer le plus rapidement possible
BUT	Déposer le ballon derrière la ligne plus rapidement que l'opposition	
CONSIGNES	<p>UTILISATEURS : Jeu réel avec règles fondamentales</p> <p>OPPOSANTS : Ne pas récupérer le ballon</p>	
MISE EN PLACE	 <p>Terrain étroit Effectif total Forte densité de joueurs } → CONTACT</p> <ul style="list-style-type: none"> - Les opposants commencent le jeu par un coup de pied d'envoi chez l'adversaire. - Dès le coup de pied, le chronomètre est déclenché jusqu'à la concrétisation de l'action de jeu par un essai ou jusqu'au temps fixé. - Après 5 essais ou temps fixé les utilisateurs deviennent opposants (seul compte l'essai marqué le plus rapidement). 	
VARIABLES	<ul style="list-style-type: none"> - Nombre d'utilisateurs et opposants - En abaissant l'effectif à 6 contre 6 le jeu devient situation pédagogique - Les opposants jouent ou non le ballon - Les opposants interviennent en position de poussée (sans plaquer) 	

	<p>OBJECTIF GENERAL</p> <ul style="list-style-type: none"> - Avancer - Agir au contact 	<p>OBJECTIF SPECIFIQUE</p> <p>Être capable de :</p> <ul style="list-style-type: none"> - gagner du terrain
BUT	Marquer le plus de points par équipe	
CONSIGNES	<ul style="list-style-type: none"> - Jeu réel - Respecter les règles fondamentales du jeu - L'Equipe marque 1 point chaque fois que le ballon avance d'une zone - 4 points par ESSAI 	
MISE EN PLACE	 <ul style="list-style-type: none"> - Terrain étroit (maxi 10 m) - Une zone tous les 5 mètres avec 5 zones minimum - Effectif total (maxi 10 x 10) <ul style="list-style-type: none"> - Les utilisateurs partent de derrière leur ligne de but - Lancement du jeu au choix de l'Eduteur (passes, ballon en l'air, ballon au sol, coup de pied, etc...) - Un aide compteur de points par équipe 	
VARIABLES	<ul style="list-style-type: none"> - Effectif réduit - Terrain plus large (lorsque les contacts sont de plus en plus acceptés) - Jeu au pied accepté (pas de point marqué si le ballon sort) 	
REMARQUES	Participation de tous. Contacts acceptés - Nombre de points marqués : petit nombre (pas AVANCER) grand nombre (facilités pour AVANCER) rééquilibrer les EQUIPES .	