

Contact sans ballon

N°	BUT	DISPOSITIF LANCEMENT	CONSIGNES	VARIABLES	
LES TORTUES QUI LUTTENT					
E 10	<p>☺ : rester sur ses appuis.</p> <p>☹ : retourner les .</p>	<p>2 groupes de 8 à 12 joueurs.</p>	<p>Les ☺ et les ☹ sont à 4 pattes.</p> <p>1 ☺ pour 1 ☹.</p> <p>Au signal les ☹ retournent les ☺ pour les mettre épaules au sol.</p>	<p>Les ☺ retournés ne bougent plus.</p> <p>Les ☹ ne retournent que leur tortue.</p> <p>Jeu dans un temps donné. Un point par ☺ retourné.</p> <p>Respect de la règle : idem 9</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Les ☹ peuvent retourner plusieurs ☺ : coopération. - Dans un temps donné combien de fois le ☹ a retourné son ☺ . - Départ des ☺ et ☹ en mouvement.
LE FILET A POISSONS					
E 11	<p>☺ : sortir du filet (poissons)</p> <p>☹ : empêcher les poissons de sortir.</p>	<p>2 groupes de 8 à 12 joueurs.</p>	<p>Les ☹ se tiennent mains poignets ensemble en cercle.</p> <p>Les ☺ à l'intérieur.</p> <p>Au signal les ☺ doivent sortir du filet.</p>	<p>Les ☹ et les ☺ sont debout et doivent le rester.</p> <p>Jeu dans un temps donné. Un point par ☺ sorti.</p> <p>Respect de la règle : ne pas faire mal, ne pas se faire mal, ne pas se laisser faire mal</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Augmenter le nombre de joueurs. - Les ☺ et ☹ se mettent à genoux.
JEU DE LA FRONTIERE					
E 12	<p>☹ les tirent</p> <p>☺ les résistent</p>		<p>Les ☹ et les ☺ de chaque coté de la ligne se tiennent par les mains poignets.</p> <p>Au signal les ☹ tirent les ☺ pour leur faire franchir la ligne.</p>	<p>Les ☺ et ☹ doivent rester debout sans se lâcher.</p> <p>Jeu dans un temps donné.</p> <p>Un point pour les ☹ lorsqu'un ☺ franchit complètement la ligne.</p> <p>Respect de la règle : idem 11</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Les ☹ et les ☺ jouent à la fois les deux rôles. Départ dos contre dos, ligne au milieu des 2 joueurs. - Les ☹ et ☺ du même coté de la ligne sont l'un derrière l'autre. ☹ doit pousser ☺ pour lui faire franchir la ligne.