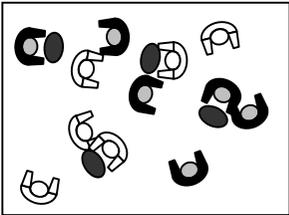
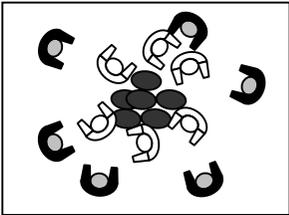
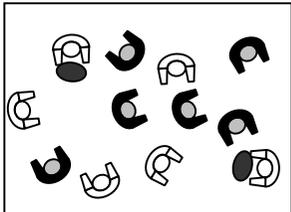


COURSES + LUTTES + MANIPULATIONS

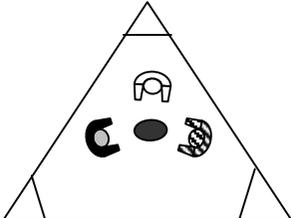
OBJECTIFS : Maîtriser le contact avec le sol et avec les partenaires lors des déplacements avec le ballon

N°	BUT	DISPOSITIF	LANCEMENT	CONSIGNES	VARIABLES
LES AUTOS TAMPONNEUSES					
E 13	Courir, faire des passes et se toucher.	2 équipes de 6 à 10 joueurs. Terrain de 10x10 à 15x15. Maillots de 2 couleurs différentes. 	Les élèves trottaient dans l'espace en se mélangeant et en se faisant des passes entre partenaires Au signal on poursuit l'exercice en se donnant des petits coups d'épaule..	On se donne un petit coup d'épaule que lorsqu'on croise un autre élève et qu'on se regarde dans les yeux. Respect de la règle : ne pas faire mal, ne pas se faire mal, ne pas se laisser faire mal	- Réduire ou augmenter l'espace. - Augmenter le nombre d'élèves. - Se donner des coups d'épaules en se croisant avec ou sans ballon. - Ne se touchent que ceux qui ont des maillots de même couleur ou de couleurs différentes.
LES POULES ET LES RENARDS					
E 14	Conserver ou récupérer le ballon	2 équipes de 6 à 10 joueurs. 	Les joueurs ont un ballon chacun et court avec les dans l'espace. Au signal les doivent se regrouper à 4 pattes et faire un cercle avec les ballons au milieu d'eux, les doivent essayer de récupérer les ballons.	Les et les doivent rester à 4 pattes. Jeu dans un temps donné. Un point pour les par ballon récupéré. Respect de la règle : idem 13	Se regrouper en faisant un cercle debout

LES CHATS ET LES OISEAUX

E 15	<p>ne pas se faire attraper avec le ballon</p> <p>attraper et faire tomber les porteurs de balle</p>	<p>2 équipes de 6 à 10 joueurs. Terrain de 10x10 à 15x15.</p> 	<p>Les ont 2 ballons, se font des passes entre eux.</p> <p>les doivent essayer d'attraper</p> <p>les joueurs porteurs de balle.</p>	<p>Un pour un</p> <p>Les n'attrapent pas plus haut que la ceinture (ceinturer).</p> <p>Jeu dans un temps donné. un point par tombé.</p> <p>Respect de la règle : ne pas faire mal, ne pas se faire mal, ne pas se laisser faire mal</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Les peuvent faire tomber autant de qu'ils le veulent. - Réduire l'espace du terrain. - Augmenter le nombre de joueurs.
-------------	--	---	---	--	--

LE TRIANGLE

N°	BUT	DISPOSITIF	LANCEMENT	CONSIGNES	VARIABLES
E 16	<p>Défendre sa cible et poser le ballon dans l'une des 2 autres cibles</p>	<p>6 à 10m de côté, cibles de marque 1,5 de côté.</p> 	<p>Envoi au centre, les 3 joueurs groupés.</p> <p>Le jeu débute par lancer de balle au dessus des têtes.</p>	<p>Chaque joueur défend sa cible et peut marquer dans les autres cibles.</p> <p>Le premier joueur qui obtient 3 ou 5 points devient arbitre.</p>	<p>Les points encaissés sont décomptés du total des points marqués.</p>