

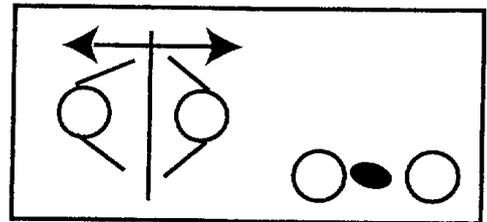
Objectif : DÉCOUVERTE DU DROIT DES JOUEURS

- Matériel :**
- 10 ballons
 - 4 jeux de chasubles de couleurs différentes
 - plots

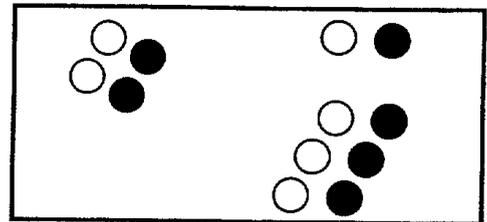
ECHAUFFEMENT : 20 mn environ

Déroulement

- 1 Lutte en 1c1 :**
combat de coq, pousser ou tirer un adversaire en fonction d'une ligne au sol ou bien pour gagner un ballon posé au sol.

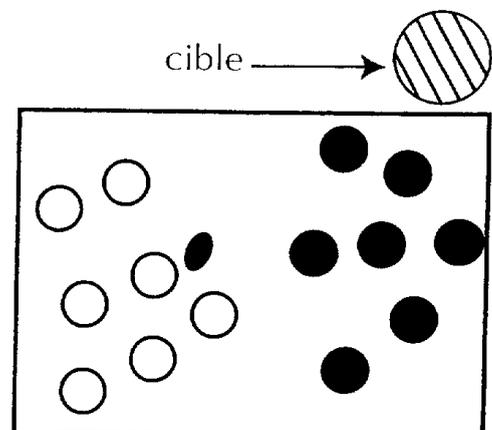


- 2 Poussée à 1c1, 2c2 ou 3c3 en position de mêlée :**
le contact se fait épaules contre épaules et non pas tête contre tête.



- 3 Jeu à 7c7 :**
une équipe protège le ballon, l'autre essaie de le prendre le plus rapidement possible.

- L'équipe avec la balle doit la conserver dans les limites du terrain.
- L'équipe adverse doit s'emparer du ballon et l'amener dans la cible située hors des limites du terrain ; pour se faire elle peut sortir des joueurs adverses des limites du terrain.
- Tout joueur sorti du terrain ne peut revenir en jeu.



Faire 2 terrains et faire se rencontrer les 2 vainqueurs et les 2 perdants.

PARTIE CENTRALE : 30 mn environ

- 4 équipes de 7
- tournoi, matches de 5 mn
- les 4 équipes (A, B, C, D) se rencontrent (A-B, C-D, A-C, B-D, A-D, B-C)
- terrain de 10 à 15m de large sur 20m de long balisé tous les 5 m

Règles et score :

- pour jouer il faut être debout
- l'équipe qui progresse d'une zone avec le ballon : 2 points
- tout joueur au sol est un joueur "mort": il doit immédiatement lâcher le ballon, sinon il perd 1 point
- les autres joueurs au sol lors d'un regroupement ne peuvent pas jouer le ballon, sinon 1 point de perdu

Remarques, précisions et modifications possibles

Il faut continuer à encourager les élèves à avancer avec ou sans ballon.
Il faut être vigilant sur le fait que pour jouer, il faut être debout sur ses pieds.
Toujours surveiller le respect des joueurs, c'est-à-dire ne pas donner de mauvais coups.