

## SITUATION « COMBAT »

**Thème :** Lutter individuellement

**Objectifs :**

- Évaluation initiale du niveau de départ dans la dimension « lutte »
- Évaluation initiale de la capacité à s'engager vers l'avant en situation de porteur de balle
- Évaluation initiale de la capacité à se remettre en action rapidement

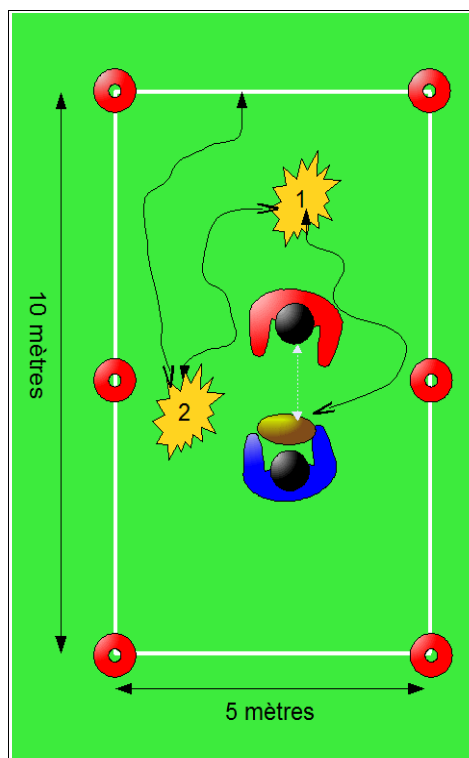
**But :** Mettre au sol un joueur qui cherche à avancer puis récupérer le ballon pour aller marquer à son tour

## ORGANISATION

**Matériel :** Plots (une même couleur pour l'ensemble de l'atelier), 1 ballon par atelier

**Effectif :** 1 x 1 + 1 arbitre

**Espace :** Un rectangle de 10 x 5 mètres



## DESCRIPTION

Au centre du terrain, l'attaquant et le défenseur se font des passes rapides.

Au signal « jeu » de l'arbitre, celui qui se trouve en possession de la balle essaye d'aller marquer à la ligne opposée. Le défenseur essaye de l'amener au sol.

Une fois au sol, le ballon doit être lâché par le plaqué. Les 2 joueurs se relèvent le plus vite possible pour se saisir du ballon et aller marquer (obligation d'être sur ses 2 pieds pour pouvoir jouer le ballon).

Fin de l'action lorsqu'un essai est marqué ou que le porteur de balle est sorti du terrain.

Le défenseur se placera alternativement à droite puis à gauche.

**Simplification:**

Le lancement du jeu se fait avec les joueurs à genoux. Au signal, ils se relèvent pour aller marquer ou défendre.

*Ce lancement donne aux joueurs plus de temps pour identifier leur statut (attaquant ou défenseur) et la tâche à effectuer.*

**Complexification:**

Le lancement du jeu se fait à partir d'un déplacement latéral des joueurs (pas chassés) sur la ligne médiane tout en se faisant des passes.

*Ce lancement sollicite les joueurs dans l'enchaînement de deux tâches motrices successives avec prise en compte possible pour l'attaquant du déplacement du défenseur pour le prendre à contre pied.*

## COMPORTEMENTS ATTENDUS

**Au départ de l'action, pour les deux joueurs :**

- Se déterminer rapidement attaquant ou défenseur

**Pour l'attaquant :**

- Vite s'engager vers l'avant
- Lâcher le ballon au sol

**Pour le défenseur :**

- S'opposer de l'avancer en essayant de plaquer
- Maintenir l'effort pour mettre au sol
- Vite se relever après placage pour disputer le ballon