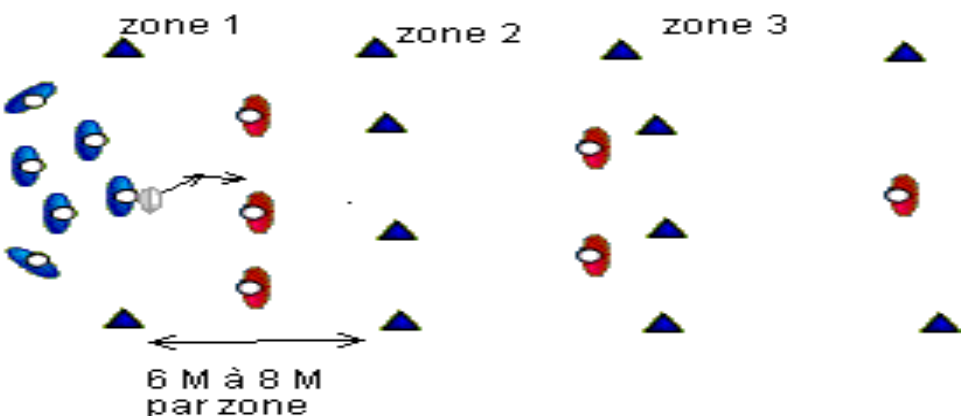


# COMMISSION SPORTIVE DU COMITE DE PROVENCE

<b>JEU DANS LA DEFENSE A EFFECTIF REDUIT</b>		<b>Niveau 3</b>
<p><b><u>Objectif(s) de l'Educateur</u></b> Améliorer la continuité du jeu après franchissement du premier rideau.</p>	<p style="text-align: center;"><b><u>Comportements attendus</u></b></p> <p>Créer un déséquilibre et le conserver . <b><u>insister sur la priorité de jouer en jeu pénétrant</u></b> , Idée forte : <b>Barrage qui cède toute l'eau s'engouffre</b>  <b>PORTEUR</b> : Porter <b>le ballon a deux mains</b> . Eviter le contact , <b>jouer son 1C1</b> pour déséquilibrer l'adversaire, Peu ou pas de contact. Offrir son couloir a son soutien(attaquer l'épaule intérieure de l'adversaire)                      En cas de contact : Raffut , Passage bras, Passe au contact ou en chutant, <b>privilégier la « vie du » ballon</b> , Notion de passes soulevés coude au corps , passes en feuilles mortes.  <b>SOUTIEN</b> : je me rapproche du porteur (Rentrer dans un carré imaginaire de 2 mètres sur 2 mètres <b>converger</b> vers le ballon)                      Soutien souvent Axial , accélérer a la prise de balle « <b>je vais plus vite que celui qui me donne le ballon</b> » Notion de profondeur utile</p>	
<p><b><u>Dispositif :</u></b>  <b>Groupe:</b> 5 à 6 Utilisateurs contre 6 défenseurs  <b>Espace:</b> Couloir de 10M sur 24 M ( 3 zones de 8m)  <b>Temps:</b> 20 MN  <b>Matériel:</b> 15 à 20 plots  <b>But :</b> Marquer le plus vite possible  <b>Score :</b> .5pts essais sans blocage, 2pts si blocages                      Notion de challenge ( 5 passages pour les bleus puis 5 pour les rouges) faire le total</p>		<p><b><u>Consignes:</u></b> au début les défenseurs ceinturent et restent dans leur zone respective. On défend sur le joueur pas sur le ballon  <b><u>Règles:</u></b> Règles fondamentales  <b><u>Critères de réussite :</u></b> .                      Marquer sans blocage.                      Avancer sans rupture le plus profondément dans le dispositif adverse pour marquer.</p>
 <p style="text-align: center;">6 M à 8 M par zone</p>		
<b>POUR EVALUER- REGULER</b>		
<p style="text-align: center;"><b>COMPORTEMENTS OBSERVES</b></p> <p>Le porteur affronte frontalement l'adversaire                      Le porteur porte le ballon a une main                      Les soutiens restent loin du porteur                      Le soutien n'accélère pas a la prise de balle.</p>	<p style="text-align: center;"><b>INTERVENTIONS POSSIBLES</b></p> <p>Insister sur des la notion d'évitement et de duel (plus économique) « Attaquer les branches plutôt que le tronc »                      Mettre en évidence la difficulté d'effectuer des grandes passes lorsque le l'on est proches ou au contact du def , celles ci offrant plus de danger face aux interceptions.</p>	
<b>POUR FAIRE EVOLUER LA SITUATION</b>		
<p style="text-align: center;"><b>VARIANTES</b></p> <p>Au début Possibilité de faire porter des boucliers aux défenseurs.                      Défenseurs mains sur les épaules ou dans le short                      Puis défense sur l'homme (ceinturer) et enfin sur l'homme et le ballon.                      Augmenter la difficulté en permettant la défense en poursuite (toucher dans le dos au début puis placage en poursuite)                      Réduire la largeur du couloir dans chaque Zone (entonnoir)</p>	<p style="text-align: center;"><b>Effets recherchés</b></p> <p>+Progressivement et selon le niveau de joueurs, augmenter la difficulté.  <b>DE FACON A TOUJOURS A FAVORISER LA REUSSITE</b></p>	