



# MATCHPLAY

## ASCAP



### Règlement général:

1. Les membres majeurs (+ de 18 ans) titulaires de leur licence, à jour de leur cotisation, sont admis à participer à cette compétition. Ils doivent s'inscrire avant la date limite fixée par l'organisation.
2. Les matches sont fixés par tirage au sort avec écart maxi d'index de 15 points. Le tableau défini sera communiqué :
  - Individuellement par les moyens habituels (site ASCAP GOLF)

**Si nécessité d'un tour préliminaire, le vainqueur de l'année précédente ainsi que les meilleurs index seront exemptés.**

3. Les différents matches doivent se dérouler dans les créneaux des dates proposées sur le tableau. En cas de problème quelconque (ex: impossibilité de faire le match, de prendre rendez-vous avec l'adversaire, etc. ...), il est demandé de prendre contact avec le responsable du matchplay dont le numéro de téléphone se trouve sur le tableau et ceci **au plus tard 5 jours avant la date limite**. Il prendra les décisions qui s'imposent en fonction du cas présenté.
4. En cas de dépassement de la date limite, le joueur qui n'aura pas prévenu le responsable du matchplay sera disqualifié.
5. Les index pris en compte sont ceux du jour de la compétition.
  - Le compétiteur ayant l'index le plus élevé aura des coups rendus en fonction du tableau ci-dessous.
  - Une carte de score spécifique avec les coups alloués selon les trous leur sera remise par le secrétariat du golf. Lors de réservation au secrétariat, bien préciser qu'il s'agit d'un matchplay ASCAP.
6. Le départ se fait obligatoirement du trou N°1. Chaque joueur ou joueuse part des boules déterminées par la série à laquelle il appartient :
  - Homme 1 à 15.4 Blanche > à 15.4 jaune
  - Dame 1 à 15.4 Bleu > à 15.4 rouge**Nota : pour les vétérans 1ere série (65 ans et +), le départ des boules jaunes homme ou rouges femme sera possible, dans ce cas, 2 coups rendus supplémentaires seront donnés à son adversaire)**
7. Sera déclaré vainqueur le joueur qui aura gagné le plus de trous.
  - Sera également déclaré vainqueur le joueur qui possèdera une avance supérieure au nombre des trous restant à jouer (par exemple, un joueur a 4 coups d'avance à l'issue du trou n°15 : il est déclaré vainqueur 4 à 3 – 4 coups d'avance à 3 trous de la fin).
  - En cas d'égalité à l'issue des 18 trous : une partie recommence au trou n°1 avec les mêmes règles que le § 6 ( y compris les coups rendus) . Le 1<sup>er</sup> joueur remportant un trou, lors de cette nouvelle partie, sera déclaré vainqueur.
  - Le gagnant communiquera le plus rapidement possible son résultat à l'organisateur
8. En match-play, il n'est pas obligatoire de finir un trou : un joueur peut donner le trou à son adversaire s'il juge qu'il a trop de retard sur ce trou.
9. L'index maxi retenu sera de 36. Tous les joueurs ayant un index supérieur seront ramenés à cette valeur.
10. L'abandon en cours de partie par un joueur donne la victoire à l'autre.
11. En cas de litige en cours de jeu, les joueurs indiquent leurs scores sur la carte et explicitent leur divergence. Le responsable du matchplay tranchera.
12. Le règlement national s'appliquera à tout autre point non précisé dans ce règlement.
13. Un dossier indiquant les tableaux, calculs et rappels réglementaires sera diffusé à chaque participant avant le début de la compétition

Objectifs dates limites de chaque tour :

1/32 ou tour préliminaire	Mi-Mai
1/16	Mi-Juin
1/8	Mi-Juillet
1/4	Mi-Aout
1/2	Mi-Septembre
Finale	Mi-October

#### Conseils :

- Réservez votre départ et prévenez le secrétariat du golf assez tôt afin qu'il vous prépare votre carte de scores calculée (Vérifiez votre carte avant le match).
- Merci de vérifier la validité de vos coordonnées sur le tableau des matches (téléphone et email).
- Le droit de jeu est gratuit.



# MATCHPLAY

## ASCAP



- Pour les non adhérents de l'ASP, n'oubliez d'acheter votre green-fee.

### Calcul des coups rendus (CR) suivant l'index du jour du match

Ecart d'index	Nbre CR
0,1 à 0,6	0
0,7 à 1,9	1
2,0 à 3,3	2
3,4 à 4,6	3
4,7 à 5,9	4
6,0 à 7,3	5
7,4 à 8,6	6
8,7 à 9,9	7
10,0 à 11,3	8
11,4 à 12,6	9
12,7 à 13,9	10
14,0 à 15,3	11
15,4 à 16,6	12

Ecart d'index	Nbre CR
16,7 à 17,9	13
18,0 à 19,3	14
19,4 à 20,6	15
20,7 à 21,9	16
22,0 à 23,3	17
23,4 à 24,6	18
24,7 à 25,9	19
26,0 à 27,3	20
27,4 à 28,6	21
28,7 à 29,9	22
30,0 à 31,3	23
31,4 à 32,6	24
32,7 à 33,9	25

Ecart d'index	Nbre CR
34,0 à 35,3	26
35,4 à 36,6	27
36,7 à 37,9	27
38,0 à 39,3	27
39,4 à 40,6	27
40,7 à 41,9	27
42,0 à 43,3	27
43,4 à 44,6	27
44,7 à 45,9	27
46,0 à 47,3	27
47,4 à 48,6	27
48,7 à 49,9	27

### Ordre des trous suivant le nombre de coups rendus

Nbre CR	Trous sur lesquels s'appliquent les CR
1	9
2	9 – 16
3	9 – 16 – 3
4	9 – 16 – 3 – 10
5	9 – 16 – 3 – 10 – 1
6	9 – 16 – 3 – 10 – 1 – 17
7	9 – 16 – 3 – 10 – 1 – 17 – 2
8	9 – 16 – 3 – 10 – 1 – 17 – 2 – 11
9	9 – 16 – 3 – 10 – 1 – 17 – 2 – 11 – 5
10	9 – 16 – 3 – 10 – 1 – 17 – 2 – 11 – 5 – 15
11	9 – 16 – 3 – 10 – 1 – 17 – 2 – 11 – 5 – 15 – 6
12	9 – 16 – 3 – 10 – 1 – 17 – 2 – 11 – 5 – 15 – 6 – 14
13	9 – 16 – 3 – 10 – 1 – 17 – 2 – 11 – 5 – 15 – 6 – 14 – 8
14	9 – 16 – 3 – 10 – 1 – 17 – 2 – 11 – 5 – 15 – 6 – 14 – 8 – 12
15	9 – 16 – 3 – 10 – 1 – 17 – 2 – 11 – 5 – 15 – 6 – 14 – 8 – 12 – 4
16	9 – 16 – 3 – 10 – 1 – 17 – 2 – 11 – 5 – 15 – 6 – 14 – 8 – 12 – 4 – 18
17	9 – 16 – 3 – 10 – 1 – 17 – 2 – 11 – 5 – 15 – 6 – 14 – 8 – 12 – 4 – 18 – 7
18	9 – 16 – 3 – 10 – 1 – 17 – 2 – 11 – 5 – 15 – 6 – 14 – 8 – 12 – 4 – 18 – 7 – 13
19	2x9 – 16 – 3 – 10 – 1 – 17 – 2 – 11 – 5 – 15 – 6 – 14 – 8 – 12 – 4 – 18 – 7 – 13
20	2x9 – 2x16 – 3 – 10 – 1 – 17 – 2 – 11 – 5 – 15 – 6 – 14 – 8 – 12 – 4 – 18 – 7 – 13
21	2x9 – 2x16 – 2x3 – 10 – 1 – 17 – 2 – 11 – 5 – 15 – 6 – 14 – 8 – 12 – 4 – 18 – 7 – 13
22	2x9 – 2x16 – 2x3 – 2x10 – 1 – 17 – 2 – 11 – 5 – 15 – 6 – 14 – 8 – 12 – 4 – 18 – 7 – 13
23	2x9 – 2x16 – 2x3 – 2x10 – 2x1 – 17 – 2 – 11 – 5 – 15 – 6 – 14 – 8 – 12 – 4 – 18 – 7 – 13
24	2x9 – 2x16 – 2x3 – 2x10 – 2x1 – 2x17 – 2 – 11 – 5 – 15 – 6 – 14 – 8 – 12 – 4 – 18 – 7 – 13
25	2x9 – 2x16 – 2x3 – 2x10 – 2x1 – 2x17 – 2x2 – 11 – 5 – 15 – 6 – 14 – 8 – 12 – 4 – 18 – 7 – 13
26	2x9 – 2x16 – 2x3 – 2x10 – 2x1 – 2x17 – 2x2 – 2x11 – 5 – 15 – 6 – 14 – 8 – 12 – 4 – 18 – 7 – 13
27	2x9 – 2x16 – 2x3 – 2x10 – 2x1 – 2x17 – 2x2 – 2x11 – 2x5 – 15 – 6 – 14 – 8 – 12 – 4 – 18 – 7 – 13

**Responsable du match-Play :**

Philippe ESNAULT

06 74 59 31 27

[esnault.philippe@numericable.fr](mailto:esnault.philippe@numericable.fr)